



RUSH HOUR

solitaire / logique type « âne rouge »

Éditeur..... Smart products

Auteur(s) ??

Age Joueurs... 5 ans et +

Scolaire..... Cycle 2/Cycle3

Nb Joueurs..... 1



- des défis de complexité progressive (4 niveaux de difficulté du débutant à l'expert)
- de nombreux défis : 15 par série soit 60 au total
- des jeux similaires avec une thématique différente (trains, camions, animaux du zoo, ...)
- la solution codée pour vérifier



- codage de la solution en anglais (L pour gauche car left, U pour haut car up, etc....)
- attention aux erreurs en positionnant les pièces au départ



- l'adulte peut aider l'enfant au bout d'un certain temps en lui donnant le début de la solution
- on peut inventer des problèmes
- possibilité de jouer en temps limité